十面埋伏

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：果冻

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。
每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名**镇民**转变为**邪恶阵营**]

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*(干扰项)*。

郎中
每个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家，如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚不会再有其他玩家**死亡**。

(相克规则：赌徒会先于半兽人行动。如果赌徒赌博失败且半兽人存活，那么无论半兽人选择了哪名玩家，当晚只会有赌徒死亡。)

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

驿使
每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。如果你因此得知了否，你**失去能力**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

帽匠
如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

(相克规则：如果帽匠在第五个白天或之后死亡，恶魔不能选择变成利维坦。)

(相克规则：召唤师无法创造已经在场的恶魔。如果召唤师创造了一个不在场的恶魔，当晚的死亡由说书人决定。)

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

(建议相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶莽夫无法因为自身能力转变为善良阵营。)

(相克规则：召唤师无法创造已经在场的恶魔。如果召唤师创造了一个不在场的恶魔，当晚的死亡由说书人决定。)

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：在初始设置时，提线木偶会与召唤师邻座。召唤师会得知谁是提线木偶。)

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

利维坦
如果多于一名**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。所有玩家都知道**利维坦**在场。在第五个白天结束时，**邪恶阵营获胜**。

(相克规则：如果利维坦发起的提名中被处决的玩家在前一晚曾被僧侣成功保护，那么那名玩家不会死亡。)

(相克规则：在第五个白天之后，麻脸巫婆无法创造利维坦。)

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

十面埋伏

支持7-15人

剧本作者：果冻

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆