Blood on the Clocktower

四风迷宫

支持7-15人

剧本作者：R6lover

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

西风迷园

V 1.5

剧本作者：R6lover

尘世执政&执行官

温迪、钟离、雷电将军、纳西妲和冰之女皇是尘世执政。
女士、散兵、博士是执行官。
[至少有一名尘世执政在场]

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

安柏
在你的首个夜晚，你要选择尘世执政、执行官、爪牙或外来者各一名：你会得知那些角色中有多少角色在场。
如果你选择的角色都不在场，你获得错误资讯。

米卡
在你的首个夜晚，你会得知离你最远的外来者之间的最近距离。
(邻座的玩家距离为 1)

九条裟罗
在你的首个夜晚，你要选择与初始爪牙数量 +1 的玩家：你会得知那些玩家中有多少镇民。

莫娜
每个夜晚，你要选择一位除你以外的非旅行者玩家：你会得知两个角色，该玩家是其中一个角色。

八重神子
每个夜晚，你要选择一名玩家：你得知他是否是尘世执政或执行官。

温迪
你是尘世执政。
每个夜晚，你要选择一名玩家和角色：你会得知他在本局游戏中是否被你选择的角色的能力选择或影响。

纳西妲
你是尘世执政。
每个夜晚，你要选择两名玩家：你得知他是否为外来者。如果你死于夜晚，被你选择的外来者失去能力。[+0~1 外来者]

优菈
每个夜晚 *，你要选择一名除你以外在今天白天发起提名的玩家：
你得知他与被提名的玩家阵营是否相同
会有一名善良玩家被镇民视为邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色。

胡桃
每个夜晚 *，如果白天有玩家死于处决：你得知与被处决玩家与最近的邪恶玩家之间的距离；如果死于处决的玩家是尘世执政，你改为得知那名邪恶玩家的角色。如果被处决的玩家是邪恶玩家，你会得知错误讯息。*(邻座的玩家距离为 1)*

钟离
你是尘世执政。
每个夜晚 *，你要选择一名存活玩家 *(与上个夜晚不同)*，他在当晚不会因为邪恶阵营的能力死亡。

琴
每个夜晚 *，你会得知今天白天有多少旅行者外的角色类别发起了提名。

迪卢克
每个夜晚 *，你可以选择一名除你以外的玩家和角色 *(都与之前不同)*：如果他是那个角色且不是执行官，他死亡且恶魔得知你在场。

雷电将军
你是尘世执政。
每局游戏限一次，当你发起提名时，你可以公开声称你是雷电将军并说出*「此刻，寂灭之时！」*，随后，如果被你提名的玩家是邪恶的，他被处决。

善良阵营·外来者

流浪者
你与恶魔互相得知彼此在场。每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是流浪者：如果猜测正确，会有一个善良玩家在下个白天开始时被处决，即使你已死亡。

北斗
在你的首个夜晚，你得知一名不在场的爪牙角色。
如果你死亡：当晚恶魔获得那名不在场爪牙的能力。

芙宁娜
当邪恶阵营落败时，场上存活 *(旅行者不计算在内)* 玩家大于等于五名的场合，说书人会宣布芙宁娜在场。
在一分钟内，邪恶玩家要猜测谁是芙宁娜并指向一名玩家，如果所有邪恶玩家都猜测你，善良阵营落败。即使你死于处决。

七七
如果你死亡，恶魔会得知此事，明天首个被提名的存活的玩家不会被计算在胜利条件内。

邪恶阵营·爪牙

债务处理人
每局游戏限一次，当你发起提名时，你可以公开声称你是债务处理人，并喊出：*「偿债吧！」*，随后，如果被你提名的玩家不是尘世执政，他被处决。

雷萤术士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字：黄昏时，如果白天的提名次数首次大于等于选择的数字，会有与该数字相同数量的玩家中毒直到下个黄昏。

渊上之物
如果大于等于五名玩家存活时 *(旅行者除外)* 恶魔不因自身能力而死亡，一名提名过邪恶玩家的镇民会变成那个邪恶的恶魔，但每局游戏仅能成功转化一次。[只有一名外来者]

(相克规则：如果北斗死亡且恶魔会因此获得渊上之物的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

藏镜仕女
每个夜晚 *，你要选择一名存活玩家 *(需与上一晚不同)*：当晚首个通过自身能力选择该玩家的玩家改为选择自己并死亡。
[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

冰之女皇
你是尘世执政。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果所有爪牙死亡，之后每个夜晚你行动两次 .

博士
你是执行官。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡；那之后，一名与死亡玩家临近的存活的善良玩家中毒直到下个黄昏。

散兵
你是执行官。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果场上没有存活的尘世执政，邪恶阵营获胜。
[半数的镇民是善良的尘世执政 *(向下或向上取整)*、无流浪者]

女士
你是执行官。
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：第一个被选中的玩家死亡；另一名得知你在场。
如果任意存活玩家“疯狂”地证明女士在场：一名被你选择过的存活玩家可能被处决，且其他被你选择过的存活玩家一同死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚 / 其他夜晚

*代表
非首个夜晚