达摩计划 The Dharma Initiative

剧本作者：Ben & Jams

海外版“印度教教徒”快速上手剧本

四吠陀

如果一名玩家死亡了，他变成说书人选择的旅行者角色。
说书人会公开宣布他是哪个旅行者。

如果已经有四名玩家死亡并变成了旅行者，其他玩家将正常死亡，不再变为旅行者。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。）

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
（善良 / 邪恶 / 均势）

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活的**玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良玩家**同意加入，你的**阵营获胜**。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

瘟疫医生
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

（相克规则：如果说书人获得了男爵的能力，至多两名玩家会变成不在场的外来者。）

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。
如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

奇遇角色

印度教教徒
最先**死亡**的四名玩家会立刻以相同阵营的旅行者**转世重生**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

The Dharma Initiative
达摩计划

支持7-15人

海外版“印度教教徒”快速上手剧本

剧本作者：Ben & Jams

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你可能会代替他**被处决**。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：
他重新获得能力直到下个黄昏。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

怪咖
如果你表现得很有趣，当天你不能**被流放**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者