

唯你独尊

美术设计: Lei & 摸鱼

剧本作者: 苏通染

支持7-15人

善良阵营·镇民



刀客

在你的首个夜晚, 得知一名在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次, 你可以在白天时公开选择一名玩家: 如果他是该角色, 他**死亡**。



钦天监

在你的首个夜晚, 你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧 (左/右/相同)。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**, 你会得知**错误信息**作为替代。



小精灵

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色, 当他**死亡**时你获得该角色的能力。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外的) 一名玩家: 你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**, 该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



半兽人

每个夜晚*, 你要选择一名**存活**的玩家, 如果他是**善良的**, 他**死亡**, 并且当晚不会再有其他玩家**死亡**。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



方士

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以选择查看**魔典**的部分内容。**死亡**的玩家数量越多, 你能看到的内容也就越多, 最多能查看**魔典**的一半。



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良角色**: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良的**, 他们**不会死亡**。



半仙

任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家, 会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。



悟道者

你以为你是一个**外来者**, 但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你, 在该效果生效前你会变成一个**不在场的镇民角色**。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**, **善良阵营**获胜, 即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**, 但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



逆臣

在你的首个夜晚, 你要选择除你以外的一名玩家: 如果他先**死于处决**, 你**转变为邪恶**; 如果你先**死于处决**, 他**转变为邪恶**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



书生

恶魔知道你在场。每局游戏限一次, **恶魔**可以拜访说书人并猜测谁是**书生**。如果**恶魔**猜测正确, 即使你**已死亡**, 当晚该**恶魔**可以选择一名玩家: 他**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



采莲君

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以设计一个是非问题, 然后选择一名玩家向他提问, 若他的回答与之相符, 他转变为**邪恶阵营**; 反之他**死亡**。



洗脑师

每个夜晚, 你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色, 不然他可能被**处决**。



赶尸人

与你邻近的两名**镇民玩家**会在其**首次死亡**时被当作**仍然存活**。[-1 外来者]



蛊雕

每个夜晚, 你要选择左或右: 将你的**飞行标记**从当前位置移动到这个方向上的下一名**存活善良玩家**。他**中毒**且可能被当作**邪恶阵营**和**爪牙角色**, 你会知道他**原本的角色**。

邪恶阵营·恶魔



镜中魔

每个夜晚*, 你可以选择一名玩家: 他**死亡**。或选择两名玩家: 如果他们角色相同则一同**死亡**。
[场上存在一对及以上的相同善良镇民角色, 每对中的一个**中毒**, -1 外来者]



典狱长

每个夜晚, 你要选择一至三名玩家。
如果明天白天其中之一**被处决**, 其余玩家会在**当晚死亡**。否则, 当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



饕餮

每个夜晚*, 你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家: 如果他们的角色类型均不相同, 他们**死亡**。[+1 外来者]



珀

每个夜晚*, 你可以选择一名玩家: 他**死亡**。如果你上次选择时没有选择任何玩家, 当晚你要选择三名玩家: 他们**死亡**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其夜
他晚

染·钟楼谜团

“江湖路远不见月黑风高，学海无涯我只求悟出此道。
世间便是这样，谁知道到底怎样能笑到最后呢？”

唯你独尊

支持7-15人

剧本作者：苏通染

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼