势不得2

Involuntary Choice

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外社区“原创角色 x 华灯初上”混合剧本　剧本作者：TDA & Lady Mist

支持7-15人

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

打更人
每个夜晚 *，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。

妒妇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他今晚死亡，你变为他的角色。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

信使
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一个任务和它的奖励。

高空工人
如果你在夜晚死亡，在当晚你会被唤醒并要选择两个能力具有“你的首个夜晚”的角色：你得知这些角色会得知的信息。

善良阵营·外来者

神秘学家
每个白天，如果你没有“疯狂”证明你得知了新信息，你可能被处决。每局游戏限一次，说书人会告知你一条信息。

忏悔者
如果你死亡，当晚恶魔可以把他的能力变为“每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。”

月光花
如果在你死亡后的下一名被处决的是善良玩家，你的阵营落败。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

异能者
每个夜晚（*即使你死亡的当晚*），你查看魔典并选择一个角色、一个提示标记、一名玩家：恶魔得知你的三个选择。

爬虫
你始终得知一名存活的善良玩家：如果第一名被处决，你得知的玩家会得知爬虫在场；如果第二名被处决，你的阵营获胜。

狐狸精
在你的首个夜晚，你得知五个不在场的角色。
每个夜晚，你要选择其中一个角色：你获得其能力且可能被当作该角色与其对应的类型和阵营，直到下个黄昏。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

锈刃领袖
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[+0~1 外来者，爪牙们决定你是谁]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

势不得2

Involuntary Choice

支持7-15人

海外社区“原创角色 x 华灯初上”混合剧本

剧本作者：TDA & Lady Mist

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计