

江山易改



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：深咖啡ing

支持7-15人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



狸猫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他是善良角色且当晚被邪恶角色杀死，你和他交换角色。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



工程师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。



变脸师

每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



悟道者

你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。



帽匠

如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。



入殓师

如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。

（相克规则：入殓师提名并处决了恶魔并成功变成邪恶恶魔时，红唇女郎不会变成恶魔。）

邪恶阵营·爪牙



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果因科学怪人获得狸猫能力的恶魔与“太子”交换角色，改为“太子”变成狸猫且恶魔获得“太子”原本角色的能力。）

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
当爪牙死于处决时，你可能会获得他的能力，但每局游戏仅能获得一次。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

江山易改

支持7-15人

剧本作者：深咖啡ing

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计