Until Morale Improves 一鼓作气

V 2.0.0

钟楼剧本博物馆
美术设计

2025《Grim Scenarios频道》旋风之灵剧本大赛：优胜剧本
剧本作者：Meeks

海外社区
@Grim Scenarios

悖论漩涡

如果涡流在场，且因解谜大师能力而醉酒的玩家是镇民，那么这名镇民玩家的能力会产生正确信息。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
（善良 / 邪恶 / 均势）

国王
每个夜晚，如果**死亡**的玩家数量大于或等于**存活**的玩家数量，你会得知一个**存活**的角色。**恶魔**知道你是**国王**。

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活的**玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良玩家**同意加入，你的**阵营获胜**。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

唱诗男孩
如果**恶魔**杀死了国王，你会得知哪名玩家是**恶魔**。[+ 国王]

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

*（**相克规则：** 如果恶魔杀死报丧女妖时涡流在场，玩家仍然会得知正确信息。）*

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有**他投票时**你**才能投票**。

帽匠
如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

*（**相克规则：** 洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）*

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他**死亡**。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Until Morale Improves

士气作乐

支持7-15人

2025《Grim Scenarios频道》旋风之灵剧本大赛：优胜剧本

剧本作者：Meeks

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外社区
@Grim Scenarios

穷贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

侏儒
当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。每当他被提名时，你可以杀死提名者。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者