噩梦缠绕

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：张顺风

支持7-15人

善良阵营·镇民

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧*（左 / 右 / 相同）*。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔***（干扰项）*。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色***（与之前不同）*，你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

善良阵营·外来者

帽匠
如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能**被处决**。

月之子
当你得知你**死亡时**，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

邪恶阵营·恶魔

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的**角色类型**均不相同，他们**死亡**。[+1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

噩梦缠绕

支持7-15人

剧本作者：张顺风

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

Lei的剧本钟楼