

Blood
on the
Clocktower

KNIGHTS OF THE ROUND TABLE

圆桌骑士团

支持7-15人
剧本作者：太一

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

说书人手册



钟楼剧本博物馆
美术设计



圆桌骑士团

KNIGHTS OF THE ROUND TABLE V3.0

钟楼剧本博物馆
美术设计

善良阵营·镇民

支持7-15人



真心人 Truelove

在你的首个白天，你可以邀请说书人见证你与一名玩家互通角色，说书人会秘密告诉你是否有人**说谎**。



贵族 Noble

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



占卜师 Fortune Teller

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



牧师 Priest

每个夜晚，你要选择除你和旅行者以外的两名玩家：你会得知他们皆不属于哪种角色类型。



湖中仙女 Lady of the Lake

每个夜晚*，如果当天有玩家**被处决**，你会得知他是否为**镇民**，如果他依然**存活**，你改为得知与他邻近的两名玩家是否皆为**镇民**。



月光骑士 Lunar Knight

每个夜晚*，如果今天无人**死于处决**，你会被唤醒并要选择一名玩家：如果他是**爪牙**，他**死亡**。



女裁缝 Seamstress

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



浪人 Ronin

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：如果当晚他被**恶魔**杀死，改为一名**邪恶**玩家代替他**死亡**，然后你**重获能力**。

（相克规则：如果恶堕、刻耳柏洛斯、亚瑟王选择了正在被浪人保护的玩家，这些恶堕与死亡相关的额外能力无法生效。）



造谣者 Gossip

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



神秘学家 Occultist

每个白天，你可以私下询问说书人并得知一条**正确**信息。如果因你的能力导致减少了一名**外来者**，你获得的信息会是**错误**的。[-1 或 -0 外来者]



茶艺师 Tea Lady

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



空中飞人 Aerialist

你**死亡**的当晚会被唤醒并得知所有角色类型的玩家各一名。你死于**善良**玩家发起的提名处决或能力时你**醉酒**。



弄臣 Fool

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



白骑士 White Knight

如果有玩家“**疯狂**”地想要**存活**，那么当天他即将**死于处决**时可能**不会死亡**（每局游戏限一次）。

（相克规则：如果一名玩家因魔鬼代言人或白骑士能力没有死于处决，那么下一个白天白骑士及魔鬼代言人的能力无法对他生效。）



月之子 Moonchild

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



囚犯 Prisoner

在你的首个夜晚，你会得知一个**不在场**角色。如果超过半数玩家同意**释放**你，你会变成这个角色和对应的阵营。在你被**释放**前你**不能投票**。

（特殊规则：说书人可以改为在任意一个夜晚告知囚犯不在场角色，如果囚犯在未达到角色前被释放，由说书人决定他变成什么角色。如果囚犯变成了恶魔，当晚死亡由说书人决定。）



解谜大师 Puzzlemaster

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙



亡灵骑士 Death Knight

每个夜晚*，你会得知当天**死亡**的**外来者**是谁，且你要猜测他的角色，如果你**猜对**，会有一名玩家**死亡**。[+1 外来者]



魔鬼代言人 Devil's Advocate

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



麻醉师 Narcotist

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**直到你更换选择目标，当你更换选择目标时，如果他仍**存活**他会得知**麻醉师**在场。



精神病患者 Psychopath

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了才会**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



亚瑟王 King Arthur

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的**爪牙**改为与你交换角色且会有两名玩家代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。



塞壬 Siren

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**，且你要选择是否**永久**失去你的下一条能力。**镇民**玩家的能力都会产生**错误**信息。



刻耳柏洛斯 Cerberus

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你杀死了**邪恶**的**爪牙**，他**保留能力**，你可以再次行动。



恶堕 Defiler

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。**死亡**的**外来者**胜负条件反转，即使你已**死亡**。[固定2名外来者]

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误**信息，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

恶堕只会在7221及9231配置中出现，
如有多余玩家建议以旅行者加入游戏。

首夜
个晚

其夜
他晚