明霞落暮

钟楼剧本博物馆
美术设计

灵感来源：黯月初升　　剧本改编：际尘　　支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

水手改
你不会死亡。
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果他是镇民，他醉酒，否则你醉酒，直到下个黄昏。

侍臣改
每个夜晚，你可以选择一个非旅行者角色（每个角色类型限一次）：如果该角色在场，该角色之一醉酒，直到下个黄昏。

和平主义者改
在你拥有能力时首个被处决的善良玩家不会死亡，随后你失去能力。每个夜晚，你可以选择让你失去能力，直到下个黄昏。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

旅店老板改
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：如果他们阵营不同，他们当晚不会死亡。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

造谣者改
每个白天，你可以公开发表一个声明。
如果该声明错误，当晚你死亡。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，（*除了你和旅行者以外的*）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

弄臣改
你首次将要死亡时不会死亡，如果你因自身能力没有死亡，你在当晚得知此事。

善良阵营·外来者

疯子改
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔和爪牙可能知道你得知的信息以及你的选择。

修补匠改
在你的首个夜晚，恶魔选择一个时间：你在那个时间死亡。
如果你死于处决：一名善良玩家获得你的能力。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

月之子改
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡，否则恶魔选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父改
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果白天没有玩家死亡或者有外来者死亡（各限一次），当晚你可以选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

主谋改
如果恶魔死于处决，游戏不会结束：当晚你要选择至多等同于游戏天数的玩家（*必须包含自己*）：所有玩家得知主谋在你们之中，下个白天如果你们之中没有玩家被处决，你的阵营获胜，否则被处决玩家的阵营落败。

魔鬼代言人改
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*每个角色类型仅能生效一次*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯改
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。
如果他们都是镇民或都不是镇民，下个夜晚他们之一可能会被你反刍。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

普卡改
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个夜晚被你选择的玩家会死亡并恢复健康。
在你的首个夜晚，你可以将死亡玩家改为顺时针方向的下个存活玩家。你不会受到自身负面能力的影响

僵怖改
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
首个在夜晚死亡的邪恶玩家仍存活，但是会被当作死亡。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

暗影笑着

支持7-15人

灵感来源：黯月初升

剧本改编：际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

替罪羊改
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你会代替他**被处决**。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**直到下个黄昏。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是**善良**的，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶**的，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

法官
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行**处决**或让投票无效。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

屠夫
每个白天，**首次处决**后，你可以再次发起提名。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者