Comrade Demon

魔鬼党

剧本作者：Zets

美术设计：Lei & 摸鱼

传奇角色“革命者”官方推荐剧本

消失的子弹

如有必要，说书人可以使用小怪宝能力“杀死”死亡的玩家以造成当晚无人死亡。（从而模拟普卡在场）

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。
（或者你会得知没有爪牙在场）

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]
（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

小怪宝
每个夜晚，**所有爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。
每个夜晚 *，会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

革命者
公开声明一对邻座玩家本局游戏一直保持**同一阵营**。每局游戏限一次，他们中的一人可能被当作其他的角色 / 阵营。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Comrade Demon

魔鬼党

支持5-6人

传奇角色“革命者”官方推荐剧本

剧本作者：Zets

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼