神鬼奇航

远航的黑珍珠号

- 邪恶玩家互不相识。
- 当恶魔杀死一名爪牙后，恶魔得知该爪牙角色。
- 被恶魔杀死的爪牙保留能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：卡慕罗米

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
(邻座的玩家距离为 1)

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*(干扰项)*。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知**他的角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

隐士
你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他**转变为邪恶**。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择**存活**或**死亡**，“**疯狂**”地想要这样做的玩家可能会立即**被处决**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

塞壬
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**中毒**直到下个黄昏。被你以自身能力复数次选择的玩家在当晚**死亡**。
如果白天有人**被处决**，当晚会有一名玩家**死亡**。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

丝西娜
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
你提名以及提名你的玩家**中毒**直到下个黎明。当你**死亡**时如果大于等于五名玩家**存活**（*旅行者不计算在内*），因你的能力而**中毒**过的玩家之一变为**邪恶的丝西娜**。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

神鬼奇航

支持7-15人

剧本作者：卡慕罗米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计