Blood on the Clocktower

海市闻异

支持7-15人

特别鸣谢：山海弈界·桌游馆

剧本作者：牲当为人杰

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

湖南长沙
@山海弈界·桌游馆

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

V 1.5

山海奇闻录

剧本作者：牲当为人杰
特别鸣谢：山海弈界·桌游馆

破碎的圣洁之魂

如果场上邪恶玩家比初始配置多一名以上，
除恶魔外的邪恶阵营玩家的投票不会被结算。

湖南长沙
@山海弈界·桌游馆

支持7-15人

首个夜晚 / 其他夜晚

善良阵营·镇民

爱美丽雯
你的首个夜晚，你得知所有**邪恶玩家**最近距离中有多少名**善良玩家**。

槽逼小轶
在你的首个夜晚，你得知**恶魔伪装**中有多少**镇民**和多少**外来者**，然后你得知两个角色，其中之一是**恶魔**的**伪装**身份。

饿了小然
你的首个夜晚，你得知三名玩家。每个白天你可以拜访说书人选择一个角色，你会得知该角色是否在他们之中。

女主刘老师
每个夜晚，你要选择一名玩家，你得知他与你最近距离之间的玩家有多少种角色类型。

役满高启强
每个夜晚 *，你得知白天被处决**死亡**的玩家邻近两名玩家是否为同一阵营。

海马
每个夜晚 *，你要选择两名玩家，他们当晚**不受爪牙能力**影响。

芭蕾小七
每个夜晚 * 你要选择两名**存活玩家**（*与上晚不同*），当晚**恶魔**只能在你们之中进行选择。
如果你被**恶魔杀死**，你得知今晚选择的玩家是否有**邪恶玩家**。

*（**相克规则**： 兄弟帮选择的玩家也需要在芭蕾小七和他选择的玩家中进行选择。）*

双生彭达
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：如果他是**善良的玩家**，你**死亡**，如果他是**邪恶玩家**，他**死亡**并得知你角色。

炫彩娟娟
如果白天你“**疯狂**”的证明自己是某个**善良角色**，你当晚得知他是否在场，如果你**死亡**，你“**疯狂**”的角色可能会在当晚**死亡**。

掉线阿卷
如果白天你被**邪恶玩家**提名，你得知一个在场角色。
如果你没有被提名或者被**善良阵营**提名，你得知一个不在场角色。

失联锋哥
每局游戏限一次，如果你在夜晚即将**死亡**，一名**外来者**代替你**死亡**；
如果一名**外来者**在夜晚即将**死亡**，你代替他**死亡**并得知此事。

抿人阿泽
每个白天限一次，你可以公开猜测一名未选择过的其他玩家的角色，然后第二天白天你可以拜访说书人以获得一条**正确**信息或者对你的阵营**有帮助**的建议。
如果你猜测**错误**，当晚会有一名**善良玩家醉酒**至第二天黄昏。

首刀小南音
如果你被**恶魔**杀死，会有三名玩家同时被唤醒：其中有且只有一名**邪恶玩家**。如果你**中毒或醉酒**，你能力会**错误**的发动。

兔姐
首个夜晚，你与**兔弟**分别得知一名不同**爪牙玩家**，如果你得知的**爪牙死亡**，你加入**邪恶阵营**，并且**兔弟**得知此事然后他失去能力，即使你**已死亡**。[+兔弟，只在 10 人局及以上加入游戏]

兔弟
首个夜晚，你与**兔姐**分别得知一名不同**爪牙玩家**，如果你得知的**爪牙死亡**，你加入**邪恶阵营**，并且**兔姐**得知此事然后他失去能力，即使你**已死亡**。[+兔姐，只在 10 人局及以上加入游戏]

*（**相克规则**： 如果同时出现了多名兔姐兔弟，如果得知的爪牙玩家一致，则同时加入邪恶阵营。）*

社恐大庭
在第三个白天，你可以拜访说书人得知场上**存活**玩家的具体种类数量。[只在 13 人局以下加入游戏]

善良阵营·外来者

咆哮妹妹
你会加入因你提名而被处决的玩家的阵营，如果你未提名处决过玩家，你**无法获胜**。

乱搞一二
你以为你是个不在场的**镇民角色**，其实你不是。
当你**死亡**时，你得知自己是谁，然后邻近两名**善良玩家醉酒**。

恋爱小敏
当场上只**存活**你一个**外来者**时，你加入**邪恶阵营**。[+1 外来者]

焦干凯哥
每个夜晚，你要选择一名未选择过的**存活**玩家，如果他是**恶魔**，你加入**邪恶阵营**。如果游戏结束时他**存活**，你的阵营**落败**。
他因处决而**死亡**时，你“**是恶魔**”且大于或等于五人**存活**的晚上你要选择一名玩家：他**死亡**。

*（**相克规则**： 如果同时达成犯困阿喵和焦干凯哥的胜败条件，适用焦干凯哥的胜败条件。）*

邪恶阵营·爪牙

sherry
每个夜晚，你选择一名**非初始邪恶阵营**玩家，他提名或者提名他的角色**中毒**至下一个黄昏，如果他们互相提名，他们永久**中毒**。

suki
每个夜晚，你选择一名**非初始邪恶阵营**玩家，他**中毒**至第二天黄昏。如果他被**邪恶阵营**提名并处决，**所有善良玩家中毒**至第二天黄昏。

emo
如果白天你没有提名或者投票，当晚你要选择一名玩家：他**死亡**。

babe
每个夜晚 *，你要选择一个**镇民角色**，一名玩家变成该角色，如果该角色在场，他们其中之一**醉酒**直到对方**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

秃头老张
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
游戏开始时存在两名身份一样的**镇民**，如果他们均**死亡**，当晚你可以行动两次。[-1 外来者]

精神小辉
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**；
或者选择两名玩家：如果他们里面没有**外来者**，他们**死亡**。
[+1 外来者]

兄弟帮
所有**初始邪恶阵营**都是**兄弟帮**。你们可能会被当作是**爪牙**。
每个夜晚 *，你们共同选择一名**非兄弟帮**玩家，他要选择一名**存活**玩家，那名玩家**死亡**。
如果游戏因此在夜晚即将结束时，该名玩家阵营**落败**。

*（**相克规则**： 如果达到了破碎的圣洁之魂条件，兄弟帮玩家每人只有一票有效票。）*

犯困阿喵
首个夜晚，你要查看**魔典**并选择所有玩家的**死亡**顺序。
每个夜晚 *，一名**存活**玩家按顺序**死亡**。
第四个白天开始如果没有**邪恶阵营**因处决**死亡**，邪恶阵营**获胜**。

*（**相克规则**： 如果恶魔为犯困阿喵，芭蕾小七和他选择的玩家当晚安按照魔典中优先级最高的玩家死亡。）*

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚