Rertiles II: Lizard in The City

爬行者阵

剧本作者：Aero

海外官方网站“哈迪寂亚”推荐剧本

蜥蜴酒馆

暴风捕手默认在场，只会宣布保护酒鬼

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
（善良 / 邪恶 / 均势）

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

传奇角色·说书人

暴风捕手
游戏开始时，如果酒鬼在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆 钟楼剧本博物馆

Blood on the Clocktower

Rertiles II：Lizard in The City

爬行都市

支持7-15人

海外官方网站“哈迪寂亚”推荐剧本

剧本作者：Aero

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计