Extension Cord

毒线蔓延

美术设计：Lei & 摸鱼

海外官网“诺·达鳃”主题推荐剧本　　剧本作者：Viva La Sam

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有爪牙在场）*

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效** *（从上个黎明到你被唤醒时）*。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择 *（除你以外）* 的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

守鸦人
如果你在夜晚**死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”信息**。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

炸弹人
如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

（相克规则：互为克星的角色在同一时间里只能有其中一个角色在场。）

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场）

（相克规则：如果提线木偶抽到了巡山人，也会增加落难少女。）

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Extension Cord

毒线意证

支持7-15人

海外官网“诺·达鲴”主题推荐剧本

剧本作者: Viva La Sam

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼