美术设计：Lei

Are You Winning 要赢了吗？

支持5-6人

善良阵营·镇民

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。
如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

心上人
当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”**信息。

异端分子
所有本来获胜的玩家，改为落败；所有本来落败的玩家，改为获胜，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力**杀死**的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

醉酒 / 中毒
醉酒 / 中毒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

灯神规则
- 复数个异端分子胜负会反转多次
- 食人族死后保留获得的死亡后有效的技能
- 农夫死后大概率会传给外来者

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood染·钟楼剧本社区

染·钟楼谜团

ARE YOU Winning

赢了吗？

支持5-6人

剧本作者：我相

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei