Blood on the Clocktower

疯狂小丑II

支持7-9人

剧本作者：太一

玩家数量	7	8	9
镇民	5	5	5
外来者	0	1	2
爪牙	1	1	1
恶魔	1	1	1

说书人手册

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

飞越疯人院II

V 1.1.1

剧本作者：太一

Ward Surveillance 病房监控

说书人可能会把关于疯子的信息（谁是疯子、疯子得知的爪牙玩家及不在场角色、疯子得知谁是疯子等）透露给恶魔及爪牙玩家。

疯子可能会得知其他玩家是疯子（可以是真的也可以是假的）。

说书人手册

支持7-9人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

杂耍艺人 Juggler
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

小精灵 Pixie
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

贵族 Noble
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

气球驾驶员 Balloonist
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

旅店老板 Innkeeper
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

驱魔人 Exorcist
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

送报童 Paperboy
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“新闻”，如果你公开宣读了该“新闻”，当天晚上你会得知它是否正确。

游歌者 Bard
每个白天，你可以公开选择任意名存活玩家：其中的镇民会醉酒直到你再次选择。当晚你会得知正因你醉酒的人数。

殉教少女 Martyra
如果爪牙死于处决，当晚你会死亡，随后所有邪恶角色醉酒直到明天黄昏。

守鸦人 Ravenkeeper
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色

魔术师 Magician
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

雪人 Snowman
每局游戏限一次，恶魔可以公开猜测你是雪人，如果猜中，当天他被处决时你会代替他被处决。
如果白天没人被处决，你的阵营落败。

隐士 Hermit
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

疯子 Lunatic
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

玩偶 Doll
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。如果你被恶魔杀死，恶魔要选择一名玩家：他变成玩偶。[玩偶会与恶魔邻座]

限 Xaan
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

主谋 Mastermind
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔 Imp
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡 Pukka
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

（相克规则：普卡杀死玩偶后依然可以选择一名玩家将他变成玩偶。）

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚