

诡计多端

公爵夫人家的哨兵



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：夜雀

首夜会有三名玩家得知在场外来者数量，但有一名玩家得知的数量是错误的。[外来者数量随机]

说书人可以在首夜初始让“举荐官”提供一条额外建议。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

(相克规则：侍女会得知举荐官夜晚是否应该被唤醒。)



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是 / 不是 / 我不知道）。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



工程师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



举荐官

每个白天，你可以私下询问说书人并给出一条建议，当晚你得知说书人是否采纳了你的建议。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



农夫

如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。



罂粟种植者

爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



疯子

你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。



落难少女

所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。



异端分子

对调胜负结果，即使你已死亡。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

(相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。)



炸弹人

如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。



灵言师

在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

诡计多端

支持7-15人
剧本作者：夜雀

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计