美术设计：Lei

秘谋会议

支持5-6人

善良阵营·镇民

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。
每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良玩家**同意加入，你的阵营获胜。

善良阵营·外来者

圣徒
如果你**死于处决**，你的阵营落败。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择**其他恶魔**）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

主谋
如果**恶魔**因为**死于处决**而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。
在那个白天如果有玩家**被处决**，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。
如果只有**邪恶玩家**投票，**处决**会失败。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为恶魔军团]

醉酒 醉酒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

中毒 中毒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood染·钟楼剧本社区

染·钟楼谜团

秘谋会议

支持5-6人

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei