维尔西汀革命

剧本作者：张顺风

旧秩序

本剧本中暴乱&管家、暴乱&士兵采用旧版相克规则。
哨兵为可选传奇角色，非必需。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同 一阵营。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择（*除你以外*）的一名玩家：
明天白天，只有他投票时你才能投票。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

暴乱
在第三个白天，所有爪牙会变成暴乱，当天被提名的玩家会立即死亡且必须再次提名一名存活的玩家。

（相克规则： 如果暴乱提名了士兵，士兵不会死亡。）

（相克规则： 管家无法提名主人。）

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果只有邪恶玩家投票，处决会失败。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为恶魔军团]

（相克规则： 军团的能力可能会将狂热者当作邪恶阵营。）

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

红丽维尔惨剧

支持5-6人

剧本作者：张顺风

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计