异域追踪 V 1.0

剧本作者：Rocky

龙门客栈

①游戏中玩家得到的信息，说书人“很可能”通过电子设备一次性展示。
②恶魔会得知疯子认为的爪牙是哪些玩家。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。

太史令
在你的首个夜晚，你会得知距离你最近和最远的**邪恶玩家**与你的距离之和，如果与你临近的玩家中有**邪恶阵营**，你得知的距离之和会 ±1。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。
（相克规则：数学家可能会得知酒鬼 / 提线木偶产生了错误信息或“能力未正常生效”。）

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

说书先生
每个夜晚 *，你会得知你当天发起提名时的发言有多**准确**。
（*无关 / 有关 / 接近 / 完美*）

炼金术士
你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。
（相克规则：如果炼金术士本应获得提线木偶的能力，那么他不会拥有该能力并改为提线木偶一定在场。）

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

悬泉驿长
每个白天限一次，公开邀请两名除你以外的存活玩家（*与前一晚不同*）留宿驿站，如果玩家**同意**留宿，当晚他们**不会死亡**。
如果有**邪恶玩家**留宿，其中留宿的**善良玩家**立即**醉酒**，你会在当晚**死亡**，随后会有一名玩家得知**驿站遇袭**。

巧匠
你不知道你的能力是什么。首个白天，你可以拜访说书人并提供三个关键词，你的能力将包含这些关键词。
在第三个白天，你可以拜访说书人得知你的能力的完整描述。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

胡姬
在游戏的首个夜晚，你要选择左 / 右，你会秘密转变为与你临近左 / 右**存活**玩家的阵营。
每个夜晚 *，换选至另外一侧。你**不会中毒醉酒**。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

玉面罗刹
每个夜晚，你要选择一名**存活**的非旅行者玩家（*与上一晚不同*），你获得他的能力直到下个黄昏，如果他在下一个白天**死于处决**，你变成他的角色。
如果**存活**人数小于等于四人时**恶魔被处决**，你无法变成**恶魔**。
（相克规则：照顾小怪宝的玩家被处决时，玉面罗刹会变成他的角色并照顾小怪宝。）

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]
（相克规则：如果提线木偶本应初始在场，他们会在恶魔之后进场并与恶魔邻座。）

邪恶阵营·恶魔

海市蜃楼
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
每局游戏限一次，你会被**善良玩家**当作**善良角色**和**善良阵营**。
始终会有一名**存活的善良玩家**被当做**邪恶的海市蜃楼**，你可以决定其获得一条**错误**的通知。

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]

小怪宝
每个夜晚，**所有爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

亡灵来临

支持7-15人

剧本作者：Rocky

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计