教皇版 梦殒春宵

剧本制作：TPI
海外版“教皇”快速上手剧本

至美之名

[教皇会带来重复的角色]
会有重复的镇民或外来者出现，也可能两者都会出现。
可能只有一个重复的角色在场，也有可能有多个重复的角色在场。
可以有两个相同的角色在场，也可以多到任何数量 —— 只要说书人有足够的角色标记。
恶魔的三个伪装可以包含这些重复的角色。
线下说书人需要使用多套标记，或者至少具备能够使用相同角色标记的方式（*至少目前是这样*）。
重复的外来者可能会导致外来者数量的异常。重复的镇民不会产生这种影响。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。（*邻座的玩家距离为 1*）

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

其他夜晚

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

贤者
如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

心上人
当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

镜像双子
你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营无法获胜**。

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

奇遇角色

教皇 Pope
会有**重复**的**善良角色**在场。
他们也可能是**恶魔的伪装**。

*代表
非首个夜晚

There are duplicate
good characters in play.
They might also be bluffs.

Blood on the Clocktower

教皇版 梦殒春宵

支持7-15人

海外版“教皇”快速上手剧本

剧本制作：TPI

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

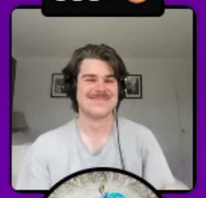
钟楼剧本博物馆

美术设计

BEN

PATTERS
(HAS STREAM)

JOSH



EKIN
HE/HIM

JAMS
SHE/THEY

LYRA
SHE/HER

KYRA
SHE/HIM

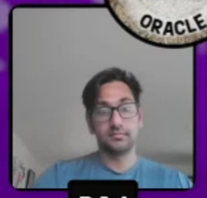
SAMANTHA
SHE/HER

ALEJO
THEY/THEM

JC
HE/HIM

JEN
HE/HIM

RAJ



RHEA
SHE/HER

BRUCE
HE/HIM

POPE

Bluffing Mathematician

Cursed

Philosopher's Stone

Mad

SNAKE CHARMER
ORACLE
FLOWERGIRL
WITCH
DRUNK
VORTOX
BARBER
MUTANT
CERENOVUS

MUTANTS WO[illegible] INTERESTING

BOTC_BOT: POPE (LORIC): THERE ARE DUPLICATE GOOD CHARACTERS IN PLAY. THEY MIGHT ALSO BE BLUFFS.

FARRINDOR: THE PIT HAG STILL HAS THE NOT IN PLAY RULE

OFFICERDK: I HOPE NOT ONLY WE GET MULTIPLE SNAKE CHARMINGS BUT THE DEMON ALSO BLUFFS SNAKE CHARMED AT SOME POINT FOR MAXIMUM CONFUSION

SORIL_8: I DON'T THINK I UNDERSTAND WHAT DOES THE ABILITY HAVE TO DO WITH LEON XIV OR A BITTEN APPLE

SEKUNDAARI: OH, AMBIGUOUS QUESTION

NOTAFFILIATED: PIT HAG + ALCHEMIST PIT HAG TURNED EVIL BY BOUNTY HUNTER, BOOM

THEK10S: !BEN

OMUSREMIT: THANK YOU FOR THE ROUND ABOUT ANSWER <3

FARRINDOR: IT CAME UP IN THE NRB PATREON AND WAS EXPLAINED BY BEN.

NOORDASHII: 7 TOWN CRIERS :(

HERB GARDEN
GREENHOUSE
CAVERNS
TEMPLE
CIRCUS TENT

REQUEST PRIVATE CHAT

BEN 2 11

To Ben

CURRENT SCRIPT
Sects & Violets
by TPI

CLOCKMAKER
SNAKE CHARMER
MATHEMATICIAN
DREAMER
FLOWERGIRL
TOWN CRIER
ORACLE
SAVANT
SEAMSTRESS
PHILOSOPHER
ARTIST
JUGGLER
SAGE
SWEETHEART
KLUTZ
BARBER
MUTANT
WITCH
CERENOVUS
PIT-HAG
EVIL TWIN
NO DASHII
VIGORMORTIS
VORTOX
FANG GU