

初出茅庐

v8.0.0



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：刘中奇

建议13人以上

善良阵营·镇民



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你**阵营获胜**的建议。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



杂技演员

每个夜晚*，如果与你邻近的**存活善良玩家**之一**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



煞星

如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活**玩家之一可能会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



饕餮

每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的**角色类型**均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]

传奇角色·说书人



皇城司

积极私聊的玩家可能会在夜晚得到**有用的建议**。
阻止私聊的玩家可能会发生**不好的事情**。

*代表
非首个夜晚

首夜



其他夜晚



初出茅庐

v7.0.0

蛭同道合



钟楼剧本博物馆
美术设计

·在开始游戏前，你需要决定是否让“病蛭”加入剧本，但需要在游戏开始时告知所有玩家。
·不适合在全新手局加入病蛭。

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：刘中奇



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你**阵营获胜**的**建议**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



茶艺师

如果你与邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



杂技演员

每个夜晚*，如果你与邻近的**存活善良玩家**之一**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民中毒**。



樗机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
每个夜晚限一次，如果你以这种方式杀死了一名外来者，当晚你可以再次行动。[+1 外来者]



病蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。

传奇角色·说书人



皇城司

积极私聊的玩家可能会在夜晚得到**有用的建议**。
阻止私聊的玩家可能会发生**不好的事情**。

*代表
非首个夜晚



该角色能力来自过去。

首夜



其他夜



昨日初心事转违
草玄亭上坐斜晖
四时花气熏人醉
谁道今年未觉非

初出茅庐

支持7-15人
剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



谁道今年未觉非
四时花气熏人醉
草玄亭上坐斜晖
昨日初心事转违

初生茅序 VIII

建议13人以上
剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

