

Whisper Gold 字字珠玑



钟楼剧本博物馆
美术设计

海外综艺《No Rolls Barred》节目剧本

剧本作者: Ben Burns

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是**该角色**。



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。（邻座的玩家距离为1）



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良 / 邪恶 / 均势)



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



戏法师

每个白天限一次，你可以公开猜测谁是**爪牙**，谁是**恶魔**。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



报丧女妖

如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。

(相克规则：炼金术士无法获得寡妇的能力。)



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。
你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



狂热者

如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天被**处决**，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔



牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

(相克规则：军团的能力可能会将狂热者当作邪恶阵营。)



堤丰之首

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood
on the
Clocktower

Whisper Gold

字字珠玑

支持7-15人

海外综艺《No Rolls Barred》节目剧本
剧本作者：Ben Burns

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计