

反转银河

小鸟伏特加



钟楼剧本博物馆
美术设计

[酿酒师/蛊雕不会同时在场]

善良阵营·镇民

剧本作者：山口二大伯

支持7-15人



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。)



熊孩子

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。



悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

善良阵营·外来者



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。



酒保

与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你已**死亡**。



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他**转变为邪恶**。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果大于等于五名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]



酿酒师

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活**善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



堤丰之首

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶角色全部邻座，你靠近正中，+1爪牙，-或+任意数量外来者]



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1外来者]

(相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。)

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

反转银河

支持7-15人
剧本作者：山口二大伯

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



学徒

在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民**角色的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙**角色的能力。



黑帮

每个白天限一次，你可以**杀死**与你邻近的两名**存活**的玩家中的一名，但需要另一边那个**存活**的玩家同意。



官员

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。



怪咖

如果你表现得很有趣，当天你不能被**流放**。



法官

每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行**处决**或让投票无效。



*建议7人以上加入旅行者