染·钟楼谜团

岷山异闻录

岷山走阴

支持7-15人

剧本作者：痴愚　美术设计：Lei.　图标设计：陌上叶

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
殃祸	0	1	2	0	1	2	0	1	2
魍魉	1	1	1	2	2	2	3	3	3
阴神	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

v7.5.1

岷山异闻录

岷山走阴

剧本作者：痴愚

末法

・黎明时说书人会公布所有玩家所处的区域，黄昏时会有一个区域冥土化，剩余二个区域后，以上行动不再进行。
・前往冥土化区域的善良玩家会在下个黎明死亡但仍被当作存活。
・前往冥土化区域的邪恶玩家会在当晚失去能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

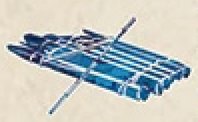
支持7-15人

善良阵营·镇民

摘星手
首个夜晚，你会得知两个区域和一个数字：该数字为其中一个区域内角色类型的数量。

寿衣张
首个夜晚，你会得知三个不同角色类型的非阴神角色。在白天时，你可以公开猜测一次其中哪些角色在场并得知猜测是否正确。

走阴人
每个夜晚，你要选择一个区域：你会得知是否有存活魍魉处于该区域。



捞尸人
每个夜晚，如果你在黑水河：你和说书人秘密猜拳，如果你获胜你会得知一个不在场角色。

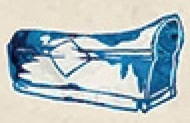
阴阳生
第二个夜晚，如果你在封禅台，你要选择一名其他存活玩家：你会得知他当晚是否可以被阴神杀害。

问米婆
第二个夜晚，你会得知你今晚所处区域存活玩家的角色类型数量相较于上一晚是否相同。

缝尸匠
每个夜晚*，你可以选择一名死亡玩家：如果你处于他死亡时的区域，你获得他的能力，但选中邪恶玩家会死亡。

赶尸人
第二个夜晚，如果你在乱葬岗：你会得知存在存活邪恶玩家的区域的数量。

刽子手
每个夜晚*，如果你在岷阴镇且上个白天有玩家被处决，你会得知参与处决投票的玩家角色类型数量。



棺材佬
每个夜晚*，如果你在岷阴镇，你会得知一个在场角色，但如果你和阴神处于同一区域，你得知错误信息。

出马仙
从第三个白天起，每个白天，你可以拜访说书人并选择一名玩家：你会得知他所处的区域。

仵作
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知一条信息，并在下次拜访说书人时回答一个相关问题，如果回答正确，你当天获得正确信息。

扎纸匠
在夜晚时，如果你即将死亡：你不会死亡且变成纸人。

善良阵营·殃祸

病秧子
每晚你前往的区域由阴神决定。
停留在你死亡时所处区域的善良玩家可能会得知错误信息。

纸人
你以为你是一个镇民角色。
提名你的镇民玩家会变成纸人，你变成自认为的角色。

冥躯
你以为你是一个镇民角色且拥有该角色的能力。
每个夜晚*，阴神知道你所处的区域，可以让你死亡。

长明灯
如果你的阵营落败，你获胜，但与你相同阵营的其他玩家可以猜测一次谁是长明灯，首个猜对的玩家会和你交换角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·魍魉

食香鬼
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以让阴神额外行动一次且额外被阴神选择的玩家必定会死亡。

僵尸
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果下个夜晚你和他处于同一区域，他死亡。

嫁衣新娘
每局游戏限一次，你随时可以公开选择一名其他玩家举办冥婚，然后他被处决。如果阴神因此死亡，你和他交换角色。

怨婴
每个夜晚，你可以查看魔典，结束后与阴神讨论十秒，即使你已死亡。[+1 殃祸]

邪恶阵营·阴神

黑无常
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他和你处于同一区域，他死亡。

白无常
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他和你处于不同区域，他死亡。

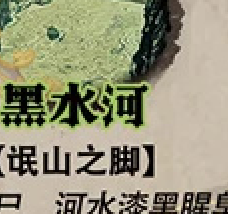
岷山

夜晚开始时，存活玩家要秘密选择一个区域前往，然后阴神可以选择一个区域并得知哪些玩家处于该区域。

封禅台
【岷山之顶】
自古帝王祭天之所，有大功德、大造化。

岷阴镇
【岷山之腹】
礼乐崩坏，俗神漫天，铜路遍地。

乱葬岗
【岷山之脊】
无名无姓者葬身之所，至阴至邪，秽物自生。



黑水河
【岷山之脚】
积年沉尸，河水漆黑腥臭。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

魍

阴

其他夜晚