Blood on the Clocktower

首亡者秘庭

支持7-15人

“BWG・剧本大乱斗”16强

剧本作者：“我说一下”—玉露

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

摆渡人： 你选择任意名死亡玩家，他们重获投票标记。

改衣匠： 选择一个角色：你得知两名玩家，如果该角色在场，这两名玩家之一是该角色。

女裁缝： 选择除你以外的两名玩家：得知他们是否为同一阵营。

摄政王： 你选择一名死亡玩家，如果他不是主理人，他成为新的主理人，原主理人交给其所有因通灵获得的投票标记。

失败的上帝： 说书人将会出现失误，但会纠正并公开承认自己曾处理有误。这次失误有益于你的阵营。

天使： 你选择一名存活玩家，他开始被天使保护。

天文学家： 得知说书人做出一个决定的原因。但不知道是哪个决定。

药剂师： 在说书人同意后，你可以公开修改一条规则。

艺术家： 询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

渔夫： 说书人会给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

判官： 处决所有参与过通灵的存活玩家。

绅士： 你可以公开命令一名玩家，如果他不遵从，他可能被处决。

首亡者秘宴

“BWG・剧本大乱斗”16强

剧本作者：“我说一下”—玉露

百骸会&通灵

1）第一名死亡的玩家成为“主理人”（*主理人每次投票可以投出所有投票标记*）。
2）每个白天限一次，一名未参与过通灵的存活玩家和死亡玩家可以将死亡玩家的投票标记交给“主理人”，三人进行一次“通灵仪式”（*需三人均同意*）。
3）说书人为选择一名仪式参与者，为其提供若干个能力，其选择其一发动，邪恶玩家可能会有特殊选择。
4）如果通灵仪式三人中存在邪恶玩家，通灵如同中毒；如果存在恶魔，其获得“巫师”的能力（*限一次*）。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

学者
在你的首个夜晚，你会得知哪些邪恶角色在场。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效*（从上个黎明到你被唤醒时）*。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

调香师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个邪恶角色：他会得知调香师在场。

车夫
每个白天，你可以拜访说书人并选择一个主题，说书人会告诉你一个与其有关的事实。
如果你的邻近存活玩家有邪恶的，你得知错误信息。

德鲁伊
每个白天，你可以公开选择一名玩家。如果你们中有人当晚被恶魔杀死，一名存活的爪牙会代替你们死亡。

守墓人
每个白天，如果没有玩家死于处决，当晚，你得知一名被恶魔选择的玩家，随后你可选择你死亡且今晚不会再有玩家死亡。

邮差
在最后一晚，即使你已死亡，选择一名玩家：他得知某些信息。你存活时，可以随时要求他得知什么*（需说书人同意）*。

鸟类学家
爪牙和恶魔在你死亡前不知道自己的角色。
[爪牙和恶魔会抽到空白标记]

（相克规则：被桑芙寂能力影响的爪牙仍然会抽到镇民的角色标记。）

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

响马
只有三名非旅行者玩家存活时，投票标记不计入票数，即使你已经死亡。

调香师
当第一次有邪恶玩家因被邪恶玩家提名而被处决后，提名者相邻的镇民中毒，即使你已经死亡。

野蛮人
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场的恶魔角色。
你可能被当作邪恶的该角色。
如果你死亡，当晚恶魔可以选择变成该角色。

梦游者
你以为你是一个镇民角色，但在相同情况下，你的能力却与其有所不同。一名善良玩家知道你在游戏中。

邪恶阵营·爪牙

致幻师
与你邻近的玩家（*旅行者除外*）会被善良玩家的能力当作错误的阵营和角色。

预兆
你“疯狂”地证明存在的事情可能会成真。

木匠
如果你死于处决，提名者当晚变为一个不在游戏中的邪恶爪牙。

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

邪恶阵营·恶魔

桑芙寂
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
一名爪牙认为他是善良角色，你知道他的角色并代替他们被唤醒与使用能力。[-1 外来者]

命运终点站
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
最后一个白天，改为得票最少的被提名玩家被处决。

穷奇 🏺
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
所有外来者都可能会被当作邪恶阵营，爪牙角色或恶魔角色。
[+1 外来者]

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

🏺 该角色的能力来自过去