南瓜舞会

Halloween Dressrosa

海外版“万圣节主题＆侏儒”快速上手剧本

剧本作者：Zets

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
（善良 / 邪恶 / 均势）

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

南瓜
足够“吓人”的玩家可能**不会死于处决**且**恶魔的负面能力**对他无效。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

和平主义者
被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

告密者
在你的首个夜晚，**所有爪牙**分别会得知三个**不在场的角色**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

（*相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。*）

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他**被处决**，**他的阵营落败**。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民**中**毒**。

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

侏儒
所有玩家得知一名与你阵营相同的玩家。
你可以**杀死**提名他的玩家。

旅行者

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Halloween Dressrosa

南瓜舞会

支持7-15人

海外版“万圣节主题 & 侏儒”快速上手剧本

剧本作者：Zets

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计