

7席迷案录

The Ballad of Seat 7!

剧本作者: TrashWarlock
“7席迷案录”愚人节特别版

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



圣徒

如果你死于处决，你的阵营落败。



落难少女

所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



炸弹人

如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。



镜像双子

你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

邪恶阵营·恶魔



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

第七把交椅

在游戏开始时，第七个座位是空的，但正常发放角色。
每局游戏限一次，说书人可以代表第七个座位发言，并可以参与提名。
说书人决定在扮演第七个座位的角色时，该如何行动。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人



士兵

恶魔的负面能力对你无效。



贞洁者

当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。



魔术师

恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。



无神论者

说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



异端分子

对调胜负结果，即使你已死亡。

(相克规则：恶魔无法拥有异端分子的能力。)



巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜

Blood
Clocktower

7 The Ballad of Seat 7! 7席谜案录!

支持7-15人
“7席谜案录”愚人节特别版
剧本作者: TrashWarlock

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计