光与影

特别鸣谢：Lei.
剧本作者：际尘

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜
个晚

其夜
他晚

善良阵营·镇民

工匠
在你的首个夜晚，与邪恶玩家邻近的一名善良玩家得知工匠在场。

游戏玩家
在你的首个夜晚，你得知一个俄罗斯方块类型：他在剧本列表中能够存在一种框选情况使得框选的角色都在场。*(或没有一种可以)*

(俄罗斯方块类型： *)*

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

彼岸恋人
当你和“他”之间没有存活善良玩家时，你的阵营获胜。
[距离你最远的一名善良玩家是“他”]

女王
如果你的相邻玩家均为善良，他们得知你是女王。
“疯狂”地证明女王在场的玩家可能会被处决。

瘸子
每个夜晚，你要选一名玩家：你会得知他在角色表的左边还是右边。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

盲女
每个夜晚 *，你要选择 ...
当你死亡时，你会得知自己完整的能力。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

锈剑骑士
如果你死于爪牙能力，距离你最远一名爪牙中毒。
如果你死于恶魔能力，距离你最近一名爪牙死亡。
恶魔会知道你离他的 *(左 / 右)* 更近。

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

悲剧演员
每个白天，一名邪恶玩家和一名善良玩家要分别“疯狂”地证明某个事情，否则他们可能死亡。

善良阵营·外来者

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家 *(不能选择其他恶魔)* 交换角色。

乌鸦嘴
可能会有一名善良玩家得知一条不该存在的信息，即使你已死亡。

巫女
在你的第一个白天，你会秘密得知一个任务、期限与后果。
如果任务未被完成，后果会发生，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

帕克
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个非恶魔角色：他死亡。
如果该角色不在场，你要再选择一名玩家：他变成该角色。

百臂巨人
如果你死于处决，所有玩家都会得知此事，当你投票时，你的票数等于你死于处决时所获得的票数。

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

夏基
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他中毒且你获得他的能力。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

邪恶阵营·恶魔

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一死于处决，上次被你选择的其他玩家会在当晚死亡。
否则，当晚他们之中会有一名玩家死亡。

奸佞
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果爪牙死亡，其要在当晚选择一名玩家：他死亡。

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

冰·钟楼谜团

噩梦

支持7-15人

特别鸣谢：Lei。

剧本作者：际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计