钟楼剧本博物馆
美术设计

孤屿藏谜

V 5.2

深圳
@谜屿推理社

剧本作者：深圳谜屿推理社　　特别鸣谢：桃雨 & 迟迟5878

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

鱼屠
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你会得知他们的角色是否都在剧本的同一侧（*左侧 / 右侧*）。[+0~1 外来者]

领航员
每个夜晚，你要选择一名玩家，他在夜晚被爪牙能力选择或影响时，会改为你作为代替。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

追猎者
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他不是恶魔，且与他邻近的玩家中有且只有一名是邪恶的，他死亡。

修船匠
每个夜晚 *，你会获得今天白天和晚上死亡玩家的角色名中的两个拼音字母，你可以用字母拼成你新的角色。
当你使用时说书人可能会要求你重新组合。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

海洋学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知他的角色、一个其他在场角色、一个不在场角色。（*非顺序*）

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

善良阵营·外来者

海绵
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：当你笑了，他们之一会在当晚死亡，随后你会被唤醒。
如果他们之中最后存活的玩家因为你的能力死亡，你的阵营落败。

如果因为善良海绵的能力导致善良邪恶双方同时获胜时，邪恶获胜。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

章鱼
你只能投票给你邻近的存活玩家。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

巧克力
每个夜晚，你要选择两名存活的玩家，任何以他们之一作为目标的能力选择、影响或判定（*包括处决和死亡*），都会改为另一人代替，直到下个黄昏。如果等于小于四人时，你失去能力。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

致幻师
与你邻近的玩家会被善良玩家的能力当作错误的阵营和角色。

蛇游
每个夜晚，你要选择一个角色，如果该角色在场，他被暂时移出魔典，且需要离席，直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

痴笙
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

传奇角色·说书人

桃花源
最尊重别人的玩家身上会发生一些好的事情。

*代表
非首个夜晚

沈水·钟楼谜团

孤屿藏谜

支持7-15人

剧本作者：深圳谜屿推理社
特别鸣谢：桃雨 & 迟迟5878

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

深圳
@谜屿推理社

钟楼剧本博物馆
美术设计