法蕾风暴

The French Revolution

V 4.3.0

剧本作者：哈德良凯撒

法兰西命运线

如果小于等于四人存活（*旅行者不计算在内*）时拿破仑或教宗之一仍存活，则拿破仑与教宗共同获得胜利。如果督政府或塔列朗之一仍存活，拿破仑与教宗无法因此获胜。

结局：帝皇加冕

如果塔列朗和拿破仑均存活，善良阵营无法获胜。如果小于等于四人存活（*旅行者不计算在内*）时拿破仑和塔列朗均存活，则塔列朗获胜。

结局：狡诈天才

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

罗伯斯庇尔 “不可腐蚀者”
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：你会得知其中之一的角色。每局游戏限一次，如果你得知的是**邪恶角色**，在明天白天会发生**革命恐怖**。

圣鞠斯特 “革命大天使”
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家：他们之一是**罗伯斯庇尔**。如果你**死亡**，在当晚你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。[+ 罗伯斯庇尔]

拿破仑 “法兰西皇帝”
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：他们之一可能有**教宗**或**塔列朗**。每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**存活**的玩家，如果他明天白天被提名，他立刻**被处决**。

丹东
每个夜晚，你要选择两名玩家（*与上个夜晚不同*）：你会得知他们之外的一个角色类型，且其中一名在明天白天**不会**因**处决**而**死亡**。

埃贝尔
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他是**外来者**或**爪牙**，且在明天白天发起提名，他会在当晚**死亡**。

马拉
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条信息，或询问一个问题以得知答案。如果你**死亡**，在当晚你会被唤醒，且得知之中**正确信息与答案正确的问题**的数量总和。

其他夜晚

无套裤汉
每个夜晚，你要选择两名玩家：如果明天白天其中一名**被处决**，在当晚你会得知其中一名玩家的角色。

进步妇女
每个夜晚，你要选择两个角色。如果你**死亡**，你会得知你选择过的角色有多少名在场，且得知其中一个不在场的角色（*或你会得知都在场*）。

革命卫队
每局游戏限一次，你可以在白天公开选择一名玩家：如果他是**爪牙**或**反法同盟**，他会**被处决**。如果你以这种方式选择了**反法同盟**，你**保留能力**。

雅各宾派
你会获得上个因你提名而**死于处决**的玩家的能力直到下个黄昏。

吉伦特派
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他不会中毒或醉酒直到下个黄昏，且在当晚**不会死亡**，但如果明天发生了**革命恐怖**，他随时可能会**被处决**。

忿激派
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择三名玩家：你会得知其中是否有**爪牙**。之后如果你**死亡**，你会得知其中一名玩家的角色。

乐团指挥
每个白天，如果存活的玩家数量不小于死亡的玩家数量，你可以组织一场联欢，即使你已死亡。如果所有**善良玩家**都同意加入，且只有一名**邪恶玩家存活**，你的**阵营获胜**，不然你的阵营可能会发生一些好的事情。

善良阵营·外来者

菲利普·平等
在你被提名的当天，你随时可能会**被处决**或可能会在当晚**死亡**（*即使因为任何原因让你**不会死亡***），然后明天白天会发生**革命恐怖**。

教宗
你**不会死于处决**。每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。**恶魔**知道你在场。[+ 拿破仑]

西班牙国王
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能会**被处决**且**转变阵营**。**恶魔**知道你是**西班牙国王**。

旺代农民
你以为你是**反法同盟**，但其实你不是。会有一名**反法同盟**知道你是**旺代农民**。你可能会被当作**邪恶玩家**或**反法同盟**。[+ 反法同盟]

邪恶阵营·爪牙

富歇
每局游戏限一次，如果你或**恶魔死于处决**（*恶魔死于处决会再额外进行一个夜晚和一个白天*），在明天白天会发生**革命恐怖**。

塔列朗
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**不会死亡**，直到下个黄昏。如果明天白天他被提名，他会**醉酒**直到下个黎明。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**。

玛丽王后
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他**醉酒**且你会得知他的角色。在**革命恐怖**即将发生的前一个夜晚，你会被唤醒并选择是否让**革命恐怖**发生。当**路易十六**因处决而**死亡**时，你被视为**恶魔**且在下个黄昏变成**反法同盟**。

布尔乔亚
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家，他可能会**死亡**并在下个黄昏**转变阵营**。如果你以这个能力**杀死**了玩家，你不再会因自身能力而被唤醒。

邪恶阵营·恶魔

路易十六
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：他**死亡**。
革命恐怖一定不会发生。如果你**死于处决**，说书人会公开宣布“国王已死！革命万岁！”[+ 玛丽王后]

督政府
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：其中一名**中毒**且**死亡**，另一名可能会**中毒**直到下个黄昏。
每个白天限一次，**爪牙**可以公开选择一名**存活**的玩家：如果该玩家是**罗伯斯庇尔**，他会**被处决**。

保王党
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
当你首次选择**爪牙**时，改为与他邻近的一名**存活的善良玩家**会**死亡**且**转变阵营**，且明天白天会发生**革命恐怖**。

反法同盟
每个夜晚 *，**反法同盟**各要选择一名玩家，其中一名会**死亡**。
当**反法同盟**首次杀死了**外来者**，所有**镇民中毒**直到下个黄昏且明天白天会发生**革命恐怖**。[所有爪牙都是反法同盟，+1 外来者]

传奇角色·说书人

革命恐怖
革命恐怖一旦发生会在黎明被公开宣布。当天将直接开始提名且需依次**处决**三名**存活**的玩家。最后一次**处决**之前的待定处决的**存活**的玩家会立刻**被处决**，且这几次处决之前使用的投票标记不会被收回。

“没有恐怖的美德是软弱的，没有美德的恐怖是邪恶的。”——罗伯斯庇尔

*代表非首个夜晚

代表永远不会转变为邪恶阵营的角色

Blood on the Clocktower

The French Revolution

法国风云

支持7-15人

剧本作者：哈德良凯撒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

罗斯柴尔德
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择除你以外的一名玩家：他可能会发生一些好事。随后，你会得知他的角色且转变为他的阵营，且与他共享胜利条件。你不会知道谁是恶魔。

拉法耶特
在提名开始前，你可以公开选择一名存活的玩家作为之后的首次提名。每局游戏限一次，你可以选择一名待定处决的玩家，他立刻被处决。

贝多芬
如果有革命恐怖发生，你可以公开选择一名玩家或选择说书人：他唱一首歌，然后你可以公开选择减少或追加一轮审判。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者