涤罪之日

海外“自制角色”社群资源体验剧本　剧本作者：灰烬 & 戒染所

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚　　其夜他晚

善良阵营·镇民

铁匠 Blacksmith
在你的首个夜晚，你得知有多少名外来者在场。
所有外来者醉酒，[+1 外来者]

女家教 Governess
在你的首个夜晚，你得知一个距离你最近的非镇民玩家的角色类型（旅行者除外）。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

少妇 Wench
每个夜晚，你得知一名玩家。他醉酒直到下个黄昏，他因自身能力获得的信息均为错误。

投机者 Hustler
每个夜晚 *，你得知今天提名你的角色。
如果你“疯狂”地证明你是投机者，你得知错误信息。

勘探者 Prospector
每个夜晚 *，你会得知与你今天提名的玩家最近的邪恶玩家位于他的顺时针还是逆时针方向。如果距离相等，你得知的信息由说书人决定。

鸽
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个镇民角色：
如果他在场，他中毒并死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

占星师 Astrologer
每个白天，你要拜访说书人得知一条错误信息。
每局游戏限一次，你得知正确信息。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

偃师
如果你在夜晚死亡，你与一名存活爪牙玩家交换角色。

善良阵营·外来者

寻踪者 Tracker
一名爪牙额外拥有一个不在场的爪牙能力（*他会得知此事*），即使你已死亡。如果你提名了他，当晚你会得知他的全部能力。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

暴徒 Bully
每次提名中，在你之后与你投票不同的一名玩家可能死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

斗牛士 Bullfighter
每个夜晚 *，一名除你以外的，在你发起提名时投票的玩家会死亡，如果没有除你以外的玩家投票，你可能死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

战车 Chariot
与你顺时针距离为 1 的玩家中毒。
如果是邪恶的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚 *，或该玩家死亡时，该距离 +1。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）

邪恶阵营·恶魔

寂灭 Quietus
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。投票改为累计计算。
每个白天结束时，累计票数最高的玩家被处决。

牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

灵魂之槌 Soul Hammer
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果游戏可能在下个夜晚结束，死亡玩家不能与存活玩家交流。

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

染血之日

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：灰烬 & 戒染所

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计