沙盒·钟楼谜团

无大仙

支持7-15人

剧本作者：痴愚

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

梦蝶
每个夜晚，你会得知一名与你相同阵营的玩家（会有一次错误）。你不知道你的阵营。

稻草人
你不能被流放。在白天时，如果即将死亡的玩家找你猜拳且你输了，你代替他死亡。当你连续胜利三次时，你独自获胜。

舞龙身
你无法被流放。每个白天舞龙头可以向一名非旅行者玩家发起流放，此次流放仅舞龙能参与且半数以上舞龙同意即可流放成功。[不可选择，只能因舞龙尾能力出场]

黄皮子
每个白天，你可以选择一名其他玩家讨封，问道“老乡，你看我像个啥”。你可能会由于讨封而变成黄大仙。

黄大仙
只能由黄皮子变成。你获得讨封成功时所述的能力。[不可选择]

*建议7人以上加入旅行者

子不语

V7.2

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：痴愚

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

灶王爷
在你的首个夜晚，你会得知包括你在内的三名玩家和他们中的角色类型总数。

吹糖人
在你的首个夜晚，你会得知四个不同类型的角色。
你可以公开猜测一次其中哪些角色初始在场并于当晚得知猜对几次。

镜中姬
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的角色类型是否和你相同。你会被你的能力视作其他角色类型。

舞龙头
每个夜晚，你会得知你和舞龙尾最近距离间存活的善良玩家数量（*不含旅行者*）。[离你最远的一名镇民是舞龙尾]

主簿
每个夜晚 *，你要选择其他二名非旅行者玩家：你会得知他们角色名的字数之和。

庙祝
每个夜晚 *，如果当天有玩家提名你 / 被你提名：你会得知他们角色类型是否相同。

儒生
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下向说书人作出一个预言，之后该预言首次成真的当晚，说书人会唤醒你。

舞龙队
在白天时，你可以公开邀请其他玩家舞龙，同意的善良玩家当晚：不会死亡。邀请到邪恶玩家时，改为：中毒。

神婆
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知一条信息，并在下次拜访说书人时要回答一个关于上条信息的问题，如果回答正确，你当天获得的信息是正确的。

缝尸人
你会获得每名死亡玩家能力的某段字符。
你可以用获得的字符组成一个额外能力。

心猿
每个黎明，你会变成一个与上个黎明不同类型的角色。
你同时是心猿。

舞龙尾
你不知道你是舞龙尾，你以为你是其他镇民角色。
如果你和舞龙头之间的其他玩家都已死亡，这些玩家变成舞龙身并复活，在此之前你只会死于处决。[+ 舞龙头]

道人
你会和被你提名并处决的爪牙交换角色。

龙子
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后得知哪些邪恶玩家提名过你 / 被你提名。

善良阵营·外来者

纸嫁衣
拥有你的玩家被镇民提名时：你转移至提名者。
拥有你的镇民中毒、被视为纸嫁衣。[+1 拥有你的镇民]

福星
游戏结束时，你获胜，但其他玩家可以猜测一次谁是福星，首个猜对且与你相同阵营的玩家会和你交换角色，即使你已死亡。

祭品
你死亡时，一名存活的邪恶玩家得知此事，然后获得你的能力。

蜃
你可能获得错误信息。[可能会有镇民收到的角色标记是蜃]

邪恶阵营·爪牙

蛾母
上个死亡的邪恶玩家保留能力并变成不在场的同类型角色，你“是该角色”，但最后一天不能发动。

妖猫
每个夜晚，你要选择一名玩家（*可选说书人一次*）：他中毒（恶魔除外）且发言只能是“喵喵喵”直至下个黄昏，不然可能被处决。

蛹
每个夜晚 *，你要选择一个角色，如果该角色不在场，你变成该角色。
如果你的角色类型因此改变，相同角色类型的一名玩家死亡。
[爪牙都是蛹]

毛僵
每个夜晚 *，恶魔至多可以选择一名与爪牙邻近的玩家：他变成毛僵。

邪恶阵营·恶魔

三尸娘娘
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
序号奇偶与你相同的镇民玩家产生的信息对错反转。

阎君
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他罪孽 +3，随后你可以让任意名罪孽≥3 的玩家死亡。
（提名 / 被提名：罪孽 +1。提名致人死亡：罪孽 +1）

纸夫人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你知晓谁拥有纸嫁衣，如果你因自身能力死亡，他和你交换角色并转变为邪恶阵营。[+1 纸嫁衣]

天魔
你拥有一个其他的恶魔能力。
该能力会被多数玩家认为在场的恶魔能力覆盖。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚