A Deadly Gnomes Spree
侏儒事变

“侏儒”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Agenda

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

唱诗男孩
如果恶魔杀死了国王，你会得知哪名玩家是恶魔。[+ 国王]

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

A Deadly Gnomes Spree

侏儒谋杀

支持7-15人

“侏儒”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Agenda

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

侏儒
所有玩家得知一名与你阵营相同的玩家。
你可以**杀死**提名他的玩家。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者