Blood on the Clocktower

SHONEN JUMP

遊戲王 Yu-Gi-Oh!

黑暗大厅 DARK DUEL

[名为不可的法令]

被颁布法令的玩家会得知法令的内容，他首次违反或者暴露了他处于法令状态，他被处决。

1. 再次选择某名玩家，该玩家不可与他私聊 & 窃窃私语。
2. 再次选择某名玩家，该玩家不可与他以外的玩家私聊 & 窃窃私语。
3. 再次选择某名玩家，该玩家不可声称他是邪恶。
4. 再次选择某名玩家，该玩家不可声称他是善良。
5. 该玩家不可声称自己的真实能力。
6. 该玩家不可不声称自己的真实能力。
7. 该玩家不可声称自己是外来者。
8. 该玩家不可声称自己是镇民。
9. 该玩家不可在存活人数小于等于 5 时投票。
10. 该玩家不可在存活人数大于等于 5 时投票。

支持7-15人

剧本作者：Tiger Boy小王

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

游戏王 黑暗决斗 DARK DUEL

剧本作者：Tiger Boy小王

幻惑之眼

在 7 / 10 / 13 人游玩时，说书人会在游戏开始前声明，本局游戏是否让“巨眼”加入剧本。

钟楼剧本博物馆
美术设计

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

黑魔导
在你的首个夜晚，你会得知场上半数的玩家（*向上取整*）：他们当中存在**恶魔**。

异色眼
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家：他们当中存在**镇民**。
在你的第二个夜晚，你会得知两名玩家：他们当中是否存在**外来者**。[+0~1 外来者]

双子·姬丝
在你的首个夜晚，你会得知**璃拉**是谁。
如果你在夜晚**死亡**，**存活**的**璃拉**会被唤醒，并选择三名玩家：他会得知他们其中的两个角色。[+1 璃拉]

英雄
每个夜晚，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。
如果这个角色在场，你**醉酒**直到下一个黄昏。

星尘
每个夜晚，你会得知三个**善良角色**，其中至少一个是**恶魔**的伪装身份。会有一个在场的**善良角色**始终因你的能力被视为**恶魔**的伪装身份。

码语者
每个夜晚，你要选择除你以外的三名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

魔都
每个夜晚 *，你会得知除你以外累计有多少〞每局游戏限一次〞的能力**已经使用**。

延寿
每局游戏限一次，每个夜晚，你可以选择除你以外的一名玩家：如果你们阵营相同，他**死亡**并**复活**，随后他立刻重新使用一次能力。

驱魔姐妹
每局游戏限一次，每个夜晚，你可以选择一个**邪恶角色**：如果他在场，他**醉酒**。如果你选中了**恶魔**，每晚的**死亡**由说书人决定。

霍普
每局游戏限两次，每个夜晚，你可以选择一名除你以外的玩家：当他首次**死亡**时，他**不会死亡**。

双穹
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：如果他与你阵营不同且**不是恶魔**，你要与他进行秘密的**猜拳决斗**，**失败**的玩家**死亡**。**外来者**的**负面能力**对你**无效**。

（相克规则：如果双穹选择了渊潜者，说书人与双穹进行秘密的猜拳。）

阿不思
每局游戏限一次，你可以在白天私下拜访说书人以得知两条关于上个夜晚**死亡来源**的信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

黄金国
每局游戏限一次，当你首次即将在夜晚**死亡**时，你会被唤醒并可以选择一名玩家：如果他**不是恶魔**，你**存活**，他**死亡**。

善良阵营·外来者

双子·璃拉
在你的首个夜晚，你会得知**姬丝**是谁。
如果你在夜晚**死亡**，**存活**的**姬丝**与另一名玩家一起**死亡**。
[+1 姬丝]

渊潜者
你不知道你是**渊潜者**。你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
你会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**。

酸液石人
当你**死亡**时，与你邻近的两名**善良玩家醉酒**。

冥神
每局游戏限一次，与你邻近的**善良玩家**能力生效时，说书人可以让他们的能力对象更改为你。即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

恐吓爪
每局游戏限一次，每个夜晚，你可以选择至多五个角色：他们之中在场的角色**中毒**直至下个黄昏。

珠泪
如果小于等于八名玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔**杀死了自己，你选择并成为一个不在场的**恶魔**。

刹帝利
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家，本局游戏为他颁布一条名为不可的**法令**，不可重复选择同一名玩家和**法令**。

（请将剧本翻到翻面查阅法令内容）

桃源乡
当你**死亡**时，**恶魔**获得一个不在场的**爪牙能力**。

（相克规则：如果恶魔获得珠泪的能力，他可以选择自杀但不会死亡，并变成一个不在场的恶魔）

邪恶阵营·恶魔

三叉龙
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
每局游戏限制一次，如果你杀死了一名**存活**的**爪牙**或**外来者**，你可以选择两名玩家，他们**死亡**，即使任何原因他们**不会死亡**。
[+1 外来者]

神碑
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你能**查看魔典**并选择一名玩家：他随时可能**死亡**，即使任何原因他**不会死亡**。
第三个夜晚，一名**善良玩家**会得知一名**邪恶玩家**。

捕食植物
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。那之后，你要选择一名玩家：直到下一个黄昏，他**中毒**。
每局游戏限一次，你可以将来自你的**中毒**改为**死亡**。

巨眼
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你会得知其中一名**邪恶的镇民**。
在你的第三个夜晚，另外一名**邪恶的镇民**会得知你。
[+2 邪恶镇民，-1 爪牙，-1 恶魔的伪装身份]

传奇角色·说书人

卧推爱好者
提名处决阶段，每一次提名会导致说书人做一组卧推。

深蹲爱好者
提名处决阶段，每一个投票会导致说书人做一个深蹲。

*代表
非首个夜晚