美术设计：Lei

如履薄冰

支持5-6人

善良阵营·镇民

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一 名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生 (复活)。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一 名玩家：如果他是恶魔，他死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同 一阵营。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。
如果这个角色在场，他醉酒。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

醉酒 / 中毒 醉酒 / 中毒会失去能力，但说书人依然会配合你使用能力；如果获得信息，可能是错误的。

复活 / 反刍 已死亡玩家再次变为存活玩家。玩家会重新获得能力（包括限一次，首个夜晚…）

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood染·钟楼剧本社区

Blood染·钟楼 谜团

如何侵蓝冰

支持5-6人

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei