花非花·雾非雾

西会疑云

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：痴愚

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。
随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

善良阵营·外来者

修补匠
你随时可能死亡。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

酒保
与你邻近的善良玩家之一醉酒，即使你已死亡。

皮影
说书人可以欺骗你，邪恶玩家可能会得知关于你的信息，你可能会被当作任何角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

妖猫
每个夜晚，你要选择一名玩家（*可选说书人一次*）：他中毒（*恶魔除外*）且发言只能是“喵喵喵”直至下个黄昏，不然可能被处决。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

邪恶阵营·恶魔

皮影戏坊主
你可以操纵说书人，说书人每天可以决定二名玩家的生死，始终会有一名善良玩家知道皮影戏坊主在场，有且仅有处决说书人善良阵营才能获胜，即使你已死亡。[其他玩家都是皮影]

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

尸佛
善良玩家死亡后立即变成邪恶的尸佛（*旅行者不会改变角色*）。仅邪恶玩家参与的投票会失效。邪恶阵营彼此知晓且在第五个黄昏获胜。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

皮影戏
每名玩家限一次，存活玩家可私下询问说书人猜测谁是恶魔（*不能猜测自己*）：首个猜对的玩家会变成邪恶的爪牙，否则可能会变成相同角色类型的另一个角色。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

热闹的庙会、无头的城隍，是谁将阴神亵渎？

诡谲的现场、无知的信众，又是谁将众人裹挟？

转动的齿轮、灸热的蒸汽，远洋而来的异族到底是何居心？

祥和的庙会下早已暗流涌动，动乱的大幕正在缓缓拉开，到底谁能在这场风波中笑到最后，尚不可知.....

花非花·雾非雾

无名疑云

剧本作者：痴愚　美术设计：Lei.

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

黄皮子
每个白天，你可以选择一名其他玩家讨封，问道“老乡，你看我像个啥”。你可能会由于讨封而变成黄大仙。

黄大仙
只能由黄皮子变成。你获得讨封成功时所述的能力。[不可直接选择]

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆