梅宫换羽

剧本作者：JC

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

（相克规则： 如果村夫在场数量不足 3 人，麻脸巫婆可以创造新的村夫。如果她这么做，村夫的醉酒效果可能会更换目标。）

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

狸猫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他是善良角色且当晚被邪恶角色杀死，你和他交换角色。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名邪恶玩家作为替代。

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

（相克规则： 入殓师可以提名处决并且杀死梼杌，且不会因此移除原本梼杌的“失去能力”提示标记。）

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

梼杌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

（相克规则： 如果梼杌变成了其他恶魔，因为梼杌而失去能力的爪牙会立即死亡。）

（相克规则： 如果梼杌的角色发生了交换，不会因此移除原本梼杌的“失去能力”提示标记。）

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

（相克规则： 卡扎力可以把半仙转变成邪恶的爪牙。）

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

永夜降临

支持7-15人

剧本作者：JC

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计