一寸短一寸险

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：小巷

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

修补匠
你随时可能死亡。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

一寸短一寸险

支持7-15人

剧本作者：小巷

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计