孤军统帅

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Kole寂殇

支持7-15人

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。*（善良 / 邪恶 / 均势）*

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

半兽人
每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

史官
每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择*（除你以外）*的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生*（复活）*。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案*（是 / 不是 / 我不知道）*。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家*（不能选择其他恶魔）*交换角色。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时*（旅行者不计算在内）*恶魔死亡，你变成那个恶魔。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则： 如果村夫在场数量不足 3 人，科学怪人可以让恶魔拥有村夫的能力。）

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

孤军统帅

支持7-15人

剧本作者：Kole寂殇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计