橙意满满

剧本作者：橙子
特别鸣谢：Biu，刘中奇，一颗蘋果

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

调音师
在你的首个夜晚，你会得知一个外来者角色和一个爪牙角色，他们中有且只有一个在场。

重明
在你的首个夜晚，你会得知距离你最近的爪牙在你的左侧 / 右侧以及他的角色。如果左右两侧的距离相同，你得知的方向和角色由说书人决定。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

关外胡家
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择两名其他玩家，他们互相知道对方是什么角色。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

酒托
如果你死于处决，与你邻近的两名善良玩家醉酒。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]
（相克规则：如果卡扎力选择创造提线木偶，他只能选择将自己的邻座玩家变成提线木偶。）

青衣楼
如果你死于处决，每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同
（超过二人时算作二人）。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

橙意满溢

支持7-15人

特别鸣谢：Biu，刘中奇，一颗蘋果

剧本作者：橙子

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

屠夫
每个白天，首次处决后，你可以再次发起提名。

侏儒
当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。
每当他被提名时，你可以杀死提名者。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者