# 魅语连珠

v1.3.0

Talk Dirty To Me.

“女祭司”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Luxray, Justin & sabenite

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

### 厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

### 贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

### 共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

### 筑梦师
每个夜晚，你要选择*（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

### 神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

### 杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

### 博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

### 艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案*（是 / 不是 / 我不知道）*。

### 贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

*（相克规则：如果杂耍艺人在自己的首个白天猜测后在当天死于处决，当晚食人族会替杂耍艺人得知对应的信息。）*

## 善良阵营·外来者

### 陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

### 畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

### 酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

### 呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

## 邪恶阵营·爪牙

### 洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

### 间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

### 提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[ 提线木偶会与恶魔邻座 ]

### 灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

## 邪恶阵营·恶魔

### 涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

### 诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者 ]

### 军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[ 半数以上玩家为军团 ]

### 疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

### 中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

# 魅吾连珠

Talk Dirty To Me.

支持7-15人

“女祭司”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Luxray, Justin & sabenite

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

美术设计：Lei & 摸鱼